Kiedy gramy, to działamy! **[1]**



Kolejny aktywny miesiąc trwa. Po aktywnej notatce czas na aktywne gry. Od 12 listopada do 12 grudnia wszyscy gramy, bo KIEDY GRAMY, TO DZIAŁAMY!

Lubimy gry planszowe, karciane, komputerowe i sportowe. Kiedy gramy, możemy się wiele nauczyć. Każda klasa otrzymała zadania związane z tworzeniem gier i wykorzystaniem ich w uczeniu się. Ciekawe, która klasa okaże się najbardziej aktywna w tym miesiącu?

Specjalnie dla grających Pozdrowienia z Afryki!

Zadania dla Klas:

1. **Przygotujcie w formie map myśli informacje na gazetki klasowe: Czego możemy się nauczyć, grając w gry?**
2. **Zorganizujcie w klasie Kącik Gier, w którym znajdą się gry klasowe i opracowane przez Was.**
3. **Zareklamujcie na klasowej gazetce w formie plakatów, ulotek ulubioną grę, która:**
    - **jest przeznaczona dla dzieci;**
    - **nie ma w niej elementów przemocy i innych niebezpiecznych treści;**
    - **jest ciekawa, bawi, ale również uczy.**

Na lekcjach!

1. **Wykorzystujcie wraz z nauczycielami różne gry w uczeniu się na lekcjach,**

stwórzcie sami ciekawe gry i zagrajcie w nie w Waszych klasach.

2. **Zróbcie zdjęcia, nagrajcie filmiki na temat wykorzystania gier w uczeniu się.**
3. **Na najbardziej aktywną klasę czeka nagroda.**
4. **Zapoznajcie się z informacjami na temat gier w zakładce Dla ucznia na stronie internetowej naszej szkoły.**
5. **Korzystajcie z polecanych w zakładce Dla Ucznia ciekawych gier.**

Powodzenia!

Source URL: https://spskalmierzyce.noweskalmierzyce.pl/de/node/705

Links:
[1] https://spskalmierzyce.noweskalmierzyce.pl/de/node/705