Klasa II gra i się rozwija! **[1]**



Minął kolejny miesiąc aktywności w szkole ”Kiedy gramy to działamy”. Uczniowie klasy drugiej z wielkim zaangażowaniem przystąpili do nowego wyzwania. Stworzyli kącik gier, do którego codziennie przybywały wytwory ich innowacyjnej pracy. Wszyscy z niecierpliwością wyczekiwali kolejnego poranka w szkole, w którym każdy zaskakiwał innym pomysłem ,przynosząc i prezentując kolejną grę. Każda praca zawierała pełną obudowę, czyli plansze, pionki, kostki, instrukcję ,jednym słowem mówiąc wszystkie potrzebne do danej gry akcesoria. Samodzielnie wykonane przez uczniów gry różniły się nie tylko tematyką, ale także stopniem trudności. Agatka przygotowała komputerowe „Zmagania ortograficzne”. Każda przerwa przeznaczana była na rozgrywki, poczynając od matematycznego węża, kończąc na omnibusach. Odzwierciedleniem pracy drugoklasistów była również specjalnie przygotowana gazetka klasowa, na której uczniowie umieścili w formie map myśli informacje na temat: „Czego możemy nauczyć się grając w gry”? Z naszymi pracami odwiedziliśmy także przedszkolaków. Na przerwach zapraszaliśmy koleżanki i kolegów z młodszych i starszych klas, by wspólnie, ciekawie i radośnie spędzać czas w myśl naszej zasady: Kiedy gramy, nasze umysły rozwijamy.

Source URL: https://spskalmierzyce.noweskalmierzyce.pl/de/node/711

Links:
[1] https://spskalmierzyce.noweskalmierzyce.pl/de/node/711